

**Reglamento del torneo interno**

Este documento esta basado en las reglas oficiales de la Federación de fútbol rápido, con las modificaciones pertinentes para llevar a cabo el torneo interno.

**1. Lugar**

- ✓ Los partidos se llevan a cabo en la explanada del edificio A y en la parte posterior de la Biblioteca, de la Facultad de Química.
- ✓ Las porterías y las redes serán proporcionadas por la Sección de Actividades Deportivas de la Facultad de Química.

**2. Participantes**

- ✓ Cada equipo podrá registrar mínimo 9 jugadoras (es) y máximo 16 jugadoras (es).
- ✓ Cada equipo podrá realizar 3 altas con sus respectivas bajas. Estas se podrán durante la fase regular del torneo (no en octavos, cuartos, semifinal y final).
- ✓ Las bajas serán definitivas.
- ✓ Podrán participar únicamente los alumnos registrados en la cédula de inscripción del torneo.
- ✓ El capitán o responsable del equipo deberá presentar la credencial de alumno, de cada integrante del equipo, 10 minutos antes del encuentro al arbitro responsable del juego.
- ✓ Los integrantes de cada equipo deberán distinguirse con una playera de juego que tenga número perfectamente visible en la espalda de 15 cm.
- ✓ El mínimo de jugadores para comenzar el juego es de 5 y máximo 6, así como para continuarlo es de 4.

**3. Sistema de competencia**

- ✓ Antes del comienzo de cada partido, se llevará a cabo un sorteo (volado) entre los capitanes de ambos equipos para decidir el lado de la cancha.
- ✓ La fase regular del torneo será disputada todos contra todos por grupos a una vuelta, y en la fase de finales por eliminación directa.
- ✓ El equipo que cometa 3 faltas consecutivas durante el encuentro, será sancionado con un tiro de shoot out, favorable al equipo contrario.
- ✓ Criterios de desempate en la fase regular:
  - Resultado entre sí
  - Diferencia de goles
  - Mayor número de goles anotados
- ✓ En caso de empate en partido de fase regular (en tiempo normal), cada equipo tiene la responsabilidad de tirar 3 shoot out, de continuar el empate se tirará un shoot out alternadamente hasta definir un ganador. (muerte súbita)
- ✓ En caso de empate en la fase final, se jugará un tiempo extra de 5 minutos, si continua el empate se tirarán 3 shoot out por equipo, de proseguir el empate se tirará un shoot out alternadamente hasta definir un ganador.

**4. Incomparecencia**

- ✓ Equipo que no se presente a disputar un partido o no cumpla con los requisitos establecidos por la Sección de Deportes para iniciarlo, perderá el partido. Se le conceden los puntos al rival, el marcador será de 5 – 0 a favor de este.
- ✓ **El equipo que pierda dos partidos por default será dado de baja automáticamente del torneo.**

**5. Tiempo de juego**

- ✓ Los partidos tendrán una duración de dos tiempos de 15 minutos cada uno (tiempo corrido) y 5 minutos de descanso entre cada tiempo. (*equipos matutino, vespertino y femenino*)
- ✓ La duración de los partidos del torneo de **primera fuerza**, son de (4) cuatro periodos de 10 minutos cada uno y tendrán un descanso de 5 minutos a finalizar el segundo periodo.

- ✓ La tolerancia para los equipos será de 10 minutos, después de este tiempo se decretará ausencia y el equipo presente **ganará con marcador de 5 - 0**.
- ✓ Cada equipo tendrá una pausa por periodo (2 por juego) con duración de 1 minuto, y solo podrá ser pedido por el portero y teniendo el balón en su poder, tiempo corrido.
- ✓ El portero en posesión del balón tendrá 5 segundos para ponerlo en juego. Si excede el límite de tiempo será marcado con un tiro libre en contra del equipo que cometió la infracción, en la media luna de su propia área.
- ✓ Si el portero sale con balón dominado de su área no podrá regresar a esta y tomar el balón con las manos, se marcará tiro libre. Las faltas del portero pueden ser cumplidas por otro jugador que este en cancha (tiempo de castigo de 2 minutos).

## 6. Sistema de puntuación

- ✓ 3 puntos al ganador del partido en forma normal.
- ✓ 2 puntos al ganador en la forma de shoot outs.
- ✓ 1 punto al perdedor en la forma de shoot outs.
- ✓ 0 puntos al perdedor de la forma normal.

## 7. Uniformes de los jugadores

- ✓ Cada equipo deberá estar uniformado y registrar el color del uniforme en la Sección de Deportes, (playera de juego que tenga número en la espalda de 15 cm y short de cualquier color). No se permitirá que se juegue con zapatos ni pantalón

## 8. Del árbitro

- ✓ En caso de incomparecencia del árbitro, el partido quedará pendiente y será programado la siguiente semana.
- ✓ Habrá 1 persona encargada de llevar el control del partido, así como otra persona de llevar el acta de juego (faltas amonestaciones, expulsiones, goles, tiempo de juego, tiempos fuera, etc). Las decisiones que tomen los árbitros del encuentro serán definitivas en cuanto a cualquier situación que se presente en la cancha antes y durante el transcurso del juego.

## 9. Sustituciones

- ✓ Cualquier jugador puede sustituir al portero, previo aviso y autorización del árbitro.
- ✓ Durante el juego los cambios de jugador, son ilimitados y se pueden realizar en cualquier momento siempre y cuando el cambio no afecte directamente el desarrollo del juego. Si esto se presenta, el jugador que ingresa será castigado con 2 minutos y su equipo será sancionado con una falta y un tiro libre en la media luna de su área.

## 10. Mala conducta

- ✓ El jugador y/o capitán cuya conducta sea incorrecta se hará acreedor de una sanción según el código de sanciones, cada sanción se marcará con tarjeta amarilla: con 1 tarjeta amarilla tendrá un descanso de 2 minutos, dos tarjetas amarillas equivalen a una tarjeta roja, jugador que acumulo las dos tarjetas no podrá ingresar nuevamente al encuentro, podrá ingresar en su lugar 2 minutos después otro jugador, la tarjeta roja directa, significa expulsión del partido.

## 11. Sanciones

- ✓ Éstas serán aplicadas de acuerdo al código de sanciones de la Sección de Actividades Deportivas y Recreativas de la Facultad de Química.

Horario de juego	
Horario matutino	Horario vespertino
11:00 a 11:40	
11:40 a 12:20	15:00 a 15:40
12:20 a 13:00	15:40 a 16:20
13:00 a 13:40	16:20 a 17:00
13:40 a 14:20	17:00 a 17:40
14:20 a 15:00	17:40 a 18:20

**FACULTAD DE QUÍMICA**  
Sección de Actividades Deportivas y Recreativas

**CODIGO DE SANCIONES**

<b>No.</b>	<b>INFRACCIÓN</b>	<b>Suspensión Juegos</b>
1	Acumulación de 2 tarjetas amarillas o azules, en un partido.	1
2	Por expulsión de un partido (tarjeta roja), como mínimo, pudiendo ser mayor la sanción de acuerdo con la gravedad de la infracción y sus consecuencias.	1
3	Por alinear a un jugador inelegible (sanción aplicable al responsable del equipo) sin dolo.	1
4	Por alinear a un jugador inelegible "cachirul", con la intención de sacar ventaja de ello. La sanción será aplicada al jugador involucrado y al responsable del equipo.	3
5	Por alinear en dos equipos de la misma categoría y torneo.	2
6	Por desacatar cualquier decisión de un árbitro. (conducta incorrecta)	1
7	Juego brusco.	1
8	Por faltas reiteradas a las reglas de juego. (3 faltas personales)	1
9	Juego brusco grave.	2

<b>CONDUCTA ANTIDEPORTIVA</b>		
10	Impedir el inicio o reanudación del partido.	1
11	Por actuar o intentar actuar con aliento alcohólico en cualquier partido.	1
12	Por fingir haber sufrido una falta o una lesión.	1

<b>CONDUCTA GROSERA</b>		
13	Reclamar las decisiones o por faltarle el respeto a los árbitros.	1
14	Insultos a otro jugador, al público, inducir a la violencia, agresión verbal o con señas.	1
15	Por burlarse de un árbitro, es decir emitir opiniones airadas demeritando su trabajo.	1
16	Escupir a otro jugador, espectador o arbitro	Baja del torneo

<b>CONDUCTA VIOLENTA</b>		
19	Agresión a un contrario estando en disputa el balón, sin causar lesión	2
20	Agresión a un contrario estando en disputa el balón, causando lesión	Baja del torneo
21	Agresión a un contrario sin estar en disputa el balón, sin causar lesión	2
22	Agresión a un contrario sin estar en disputa el balón, causando lesión	Baja del torneo
23	Amenazas o intento de agresión a un arbitro	5
24	Agresión a un arbitro	Baja del torneo del equipo
25	Por provocar a otro jugador	1
26	Por dañar intencionalmente cualquier parte de la instalación o el balón, además de reparar el daño.	1
27	Por participar en una riña colectiva, además de las sanciones por otras infracciones en las que incurra.	Baja del torneo
28	Agresión a los espectadores	Baja del torneo